

SchoolTool projektas – AK programinė įranga mokyklų administravimui

Albertas Agejevas <alga@pov.lt>
UAB „Programuotojų artelė“

Turinys

- Schooltool projekto siekiai
- Projekto
 - pagrindai,
 - metodika,
 - technologijos
-

SchoolTool projekto siekliai

- Karkasas (framework) mokyklos administravimui automatizuoti
- Modeliuoti mokyklos
 - organizacinę struktūrą (klases, mokinius, mokytojus)
 - sekti lankomumą
 - automatizuoti registraciją metų pradžioje
 - tvarkaraščius ir kalendorius
 - resursus (patalpas, įrangą, darbuotojus)
 - testavimo rezultatus

Projekto siekiai (2)

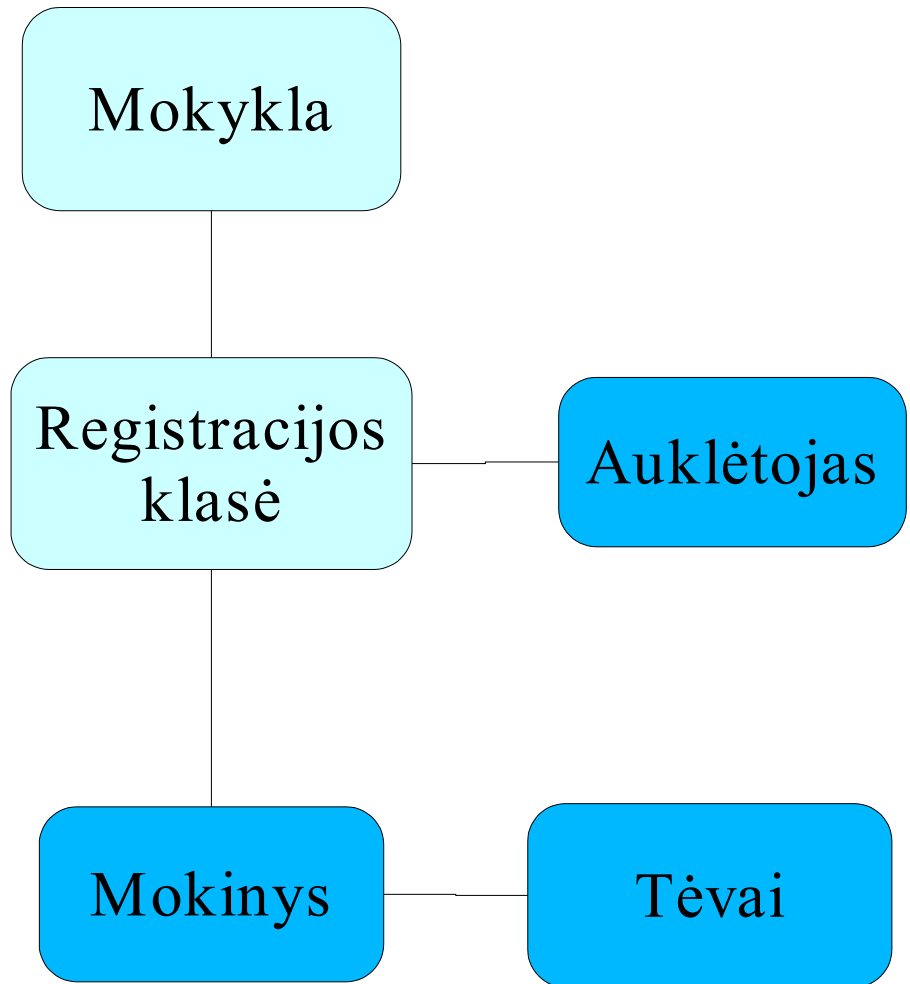
- Palaikyti daugelio šalių sistemas
 - pirmiausia PAR ir JK (Anglijos)
- Pateikti lengvą konfigūraciją skirtingų šalių mokyklų sistemoms
 - grafiniai vedliai
 - konfigūracijų pavyzdžių rinkinys
- Galimas Lietuvos švietimo sistemos palaikymas – ieškome mokyklos administratoriaus

Projekto siekiai (3)

- Kliento-serverio architektūra
- Grafinis klientas
- Žiniatinklio sąsaja
- Nutolęs priėjimas centralizuotai apžvalgai ir apskaitimui duomenimis

Lankomumo pavyzdys

- Sąryšiais ir įvykiais paremta sistema
- Integracija su naujom komunikacijos technologijom (SMS, e-mail)



Projekto resursai

- Finansuoja The Shuttleworth Foundation
- Mark Shuttleworth – PA multimilionierius, pirmasis afrikietis kosmose
- Darbus vykdo „Programuotojų artelė“
- Projekto eiga aptariama telefonu kas savaitę

Licenzija

- Kol kuriama, GNU GPL
- Vėliau bus pereita prie dvigubo licenzijavimo su GPL ir komercine licenzija, panašiai kaip QT projekte
 - AK prieinama kaip AK su GNU GPL
 - yra galimybė nusipirkti teisę naudoti komerciniuose projektuose neatskleidžiant kodo

Projekto paslaugos

- Atviras bendruomeninis projektas
 - <http://schooltool.org/>
 - el. pašto konferencija (mailing list)
 - programa naujausių pakeitimų peržiūrai
 - priėjimas prie versijų valdymo sistemos repozitorijos (Subversion)
 - problemų registravimo programa (issue tracker)
 - kasnaktiniai išeities tekstų archyvai (nightly snapshots)
 - reguliarios versijos (milestone releases)

Projekto metodika

- Vadovaujamasi Ekstremalaus programavimo metodikos principais. To pasekmės:
 - aukštos kokybės kodas
 - pilnas padengimas modulio testais
 - visuomet veikiantis paleidžiamas produktas

Pasirinktos technologijos ir principai

- “Web services”
- REST architektūrinis principas vietoj SOAP ar XML-RPC.
 - CRUD modelis.
 - Daugiau laisvės klientui.
- XML, RELAX NG schemas
- Python kalba, ZODB objektinė DBVS, Twisted Interneto serverio infrastruktūra

Ačiū už dėmesį

Daugiau informacijos: <http://schooltool.org/>

Gal turite klausimų?

Albertas Agejevas <alga@pov.lt>